

ЭВЕРСТОВА ВАРВАРА

Забочусь о том, чтобы интерфейс был понятен каждому

Продуктовый дизайнер

Портфолио [behance](#)

vi.everstova@gmail.com

тг: [@tttmaki](#)

ОПЫТ

UX/UI-дизайнер Фриланс

02.2024 — по наст. вр.

- Вела проекты малого бизнеса, снимала требования и защищала решения перед заказчиком
- Проводила экспресс-исследования, что позволяло обосновывать решения задачей бизнеса
- Собирала UI-кит под каждый проект, ускоряя сборку экранов и удерживая единообразие при правках

Продуктовый дизайнер M18

02.2026 — 05.2026

- Зарефакторила легаси-макеты, пересобрав в единую дизайн-систему с переиспользуемыми компонентами, что стандартизировало визуальный язык продукта
- Провела A/B-тестирование интерфейса сайта недвижимости, выявила конвертирующую связку, увеличив переходы и заявки
- Спроектировала визуально-интерфейсное решение для нового типа контента, расширив страницу объекта недвижимости без пересборки всей логики и закрыв слепую зону продукта
- Провела UX-аудит доступности госсервиса с реальными незрячими пользователями, заложила процесс тестирования доступности и передала рекомендации в разработку
- Применяла AI для генерации UX-текстов и правил, сделав интерфейс понятнее для пользователей без ручной проработки каждого сообщения

Продуктовый дизайнер Сибирский Центр Дизайна

09.2023 — 12.2023

- Прошла полный цикл дизайна B2C-проекта, упростила путь к целевому действию и сделала интерфейс понятным для новой аудитории
- Переработала легаси-компоненты дизайн-системы под новые сценарии, заложив масштабируемую логику и снизив визуальный разноречив
- Готовила handoff-материалы для разработчиков, снизив количество уточнений и ускорив вёрстку

ОБРАЗОВАНИЕ

ИТМО, магистратура GPA: 4.6 / 5

2024 — 2026

Программная инженерия // Мультимедиа-технологии, дизайн и юзабилити

Релевантные курсы: Количественные и качественные методы UX-исследований; Анализ и оценка пользовательского опыта; Веб-аналитика; Проектирование доступных интерфейсов; Проектирование и прототипирование интерфейсов

СПбГУТ им. М. А. Бонч-Бруевича, бакалавриат GPA: 4.7 / 5

2020 — 2024

Информационные системы и технологии // Дизайн графических и пользовательских интерфейсов информационных систем

Релевантные курсы: Проектирование интерфейсов информационных систем; Методы коммуникативного дизайна; Объектно-ориентированное проектирование графического интерфейса; Цветоведение

ИТМО, профессиональная переподготовка

2024 — 2025

Технологии анализа данных

ДОСТИЖЕНИЯ

Финалистка Национального чемпионата «ArtMasters» по направлению «Веб-дизайн (UX/UI)» 2026

Призер дизайн-хакатона от НИУ ВШЭ 2025

Получатель гранта Президента Российской Федерации 2025

Стипендиантка Selectel по направлению «UX/UI дизайн» 2024

Призёр Всероссийской студенческой олимпиады «Я — ПРОФЕССИОНАЛ» по направлению «Дизайн и продвижение цифрового продукта» 2024

Финалистка Национального чемпионата «ArtMasters» по направлению «Графический дизайн» 2023

Призёр Всероссийской студенческой олимпиады «Я — ПРОФЕССИОНАЛ» по направлению «Коммуникационный дизайн и арт-дирекшн» 2023

HARD SKILLS

UX-исследования, AI-инструменты, WCAG-доступность, гайдлайны для разработки, UX-редактура, Product & Strategy, микроанимации, data-driven дизайн, HTML / CSS / JS

SOFT SKILLS

Аналитическое мышление, аргументация решений, дизайн-ревью, проактивность, кросс-функциональное взаимодействие, конфликт-менеджмент